

XX OPEN FEDC

BASES DEL TORNEO

1. Se disputará por sistema suizo a 7 rondas, durante los días 10, 11, 12, 13, 14, 15 y 16 de junio de 2018.
2. El ritmo de juego será de 90 minutos + 30 segundos de incremento por jugada, para cada jugador.
3. Las partidas comenzarán a las 16:30 horas, todos los días, salvo el día 16, que se disputará la última ronda a las 8:30 horas.
4. El orden de fuerza del torneo se establecerá bajo los siguientes criterios:
 - a) ELO internacional.
 - b) ELO nacional.
 - c) Sorteo.
5. La anotación de las partidas es obligatoria, en sistema tinta, braille o sonoro.
6. El torneo se regirá por el vigente reglamento de la FIDE, a cuya administración será enviado para su evaluación ELO.
7. El tiempo de tolerancia al comienzo de cada ronda se fija en 15 minutos desde el comienzo de la sesión de juego. Transcurrido ese plazo, el jugador que no se haya presentado en su tablero, pierde la partida.
8. No se establece limitación de jugadas en los acuerdos de tablas.
9. La incomparecencia en dos rondas cualesquiera, supondrá la exclusión del torneo.
10. Los desempates se resolverán con arreglo a los siguientes criterios:
 - a) Mayor número de victorias.
 - b) Bucholz eliminando el peor resultado.
 - c) Progresivo.
11. El campeón y el subcampeón quedarán clasificados para la fase final del próximo Campeonato de España Individual (2018), adquiriendo ese derecho, del mismo modo, la primera mujer clasificada. En caso de haber adquirido ya ese derecho su plaza se traslada al tercer clasificado, cuarto, etc.
12. Los tres primeros clasificados y la primera clasificada recibirán trofeos.

13. Conforme a las leyes del ajedrez, queda prohibido acudir a la sala de juego con teléfonos móviles u otros dispositivos electrónicos de comunicación. No obstante, se permitirán estos dispositivos para anotar la partida cuando un jugador lo solicite expresamente y no pueda utilizar otros medios convencionales. En caso de que el árbitro lo autorice, deberá seguir las instrucciones que el árbitro le indique para garantizar que no pueda ser utilizado como medio de comunicación.
14. Todos los jugadores participantes aceptan la publicación de sus datos en los medios de comunicación que la organización considere oportunos para la difusión del evento.