

## **II Encuentro Día Mundial del Ajedrez**

### **Regulación técnica.**

La competición se jugará en la modalidad Online, utilizando las Regulaciones para Competiciones de Ajedrez Online de la **FIDE** con las siguientes especificaciones:

Se jugará bajo la modalidad de ajedrez Online con la supervisión de un árbitro principal.

Se jugará en la plataforma de ajedrez [www.lichess.org](http://www.lichess.org).

La plataforma es accesible con el programa Jaws.

Todos los jugadores deberán estar registrados previamente en la plataforma [www.lichess.org](http://www.lichess.org) y comunicar su Nick de usuario antes del inicio de la primera jornada al director del torneo.

El sistema de competición será sistema liga a una vuelta. El horario de las jornadas de juego comenzará a las 17:00 horas los días 17, 18, 19 y 20 de julio.

### **SISTEMA DE JUEGO**

Las partidas se jugarán a un ritmo de 30 minutos por jugador con 30 segundos de incremento por movimiento. Las partidas no se computarán para Elo FIDE.

### **DESEMPATES**

Se especificarán en la primera jornada.

### **REGLAS DE JUEGO LIMPIO**

Se aplicarán a todas las competiciones organizadas por la FEDC las "Reglas de Juego Limpio de la FIDE para las Competiciones de Ajedrez Online.

### **SANCIONES**

Las decisiones del árbitro principal serán inapelables. El árbitro principal también puede decidir excluir al jugador de la competición ante la evidencia del uso deliberado de ayuda externa para obtener una ventaja sobre el oponente (como usar un módulo de análisis, la ayuda de otro jugador, etc).

Para lo no especificado en estas bases se utilizará el Reglamento de Ajedrez Online de la FIDE.

En Madrid, a 28 de junio de 2022

